# Protokoll

20.11.2018

1. Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Tim D.

Linus W.

Ella V.

1. Stichpunkte

* Aufgabenverteilung

1. Verteilte Aufgaben

* Spielserver-GUI bis nächsten Termin fertigstellen -> Ella
* Interface, Spielkonfiguration -> Linus
* Lukas G. -> Validierung
* Lukas B., Steffen -> Gamelogik
* Tim -> Lobbyimplementierung

1. Nächste Termine

27.11.2018

1. Rückfragen